

VenerDigital

i webinar sulla trasformazione digitale su cui riflettere nel weekend e oltre

12 giugno, 11.00 -12.30

Fab-lab style: l'innovazione ai tempi del COVID-19

La maschera da sub che diventa dispositivo di protezione, lo sdoppiatore per ventilatore per respirazione assistita... Creatività, collaborazione, rapidità, economicità: la parabola dei makers da smatnettoni a problem-solver. Dotazioni tecnologiche, metodi di lavoro, persone e luoghi per le imprese che vogliono innovare presto e bene.

I fab-lab sono i nodi di una rete globale nata nel 2001 da un'idea del Prof. Neil Gershenfeld, direttore del Center For Bit and Atoms dell'MIT di Boston, che prevedeva spazi in cui poter "fare quasi qualsiasi cosa" e che collaborano con altri a distanza.

Nel DNA dei fab-lab (e dei contesti che si ispirano a questo modello) c'è la democratizzazione del processo innovativo: condivisione di idee e strumenti; apertura alle diverse professionalità, capacità, inclinazioni e passioni; scambio continuo e relazioni "tra pari". Tutto in un contesto digitale.

Nei fab-lab ci sono strumenti per la digitalizzazione e stampa 3D, attrezzature per taglio e incisione dei più svariati materiali, elettronica, sviluppo software, IOT, physical computing, cucito digitale, ... Soprattutto nei fab-labs ci sono i makers, i membri di una comunità digitale che sviluppa progetti, li prototipa, li produce in modalità collaborativa e in ottica open. Un maker non è solo descritto dalle sue competenze, ma anche (soprattutto) dal suo ethos di open innovator.

Programma (11.00-12.30)

Massimiliano Fantini, Romagna Tech

Fab-labs e makers: chi, cosa, come, dove e soprattutto perché lavorare con loro

Marco Troncossi, Unibo

Concretamente e velocemente: fab-lab vs COVID-19 / il caso C-Mask

Marco Zani, Mark One srl

Stampa 3D, uno strumento necessario in un mondo che cambia.

Domande e risposte

Per iscrizioni: <https://forms.gle/AAVSEd14eZLXrSRA6>

Per informazioni sui VenerDigital: pid@romagna.camcom.it

Gli esperti

Massimiliano Fantini



Dopo la Laurea in Ingegneria Meccanica, ha conseguito il Dottorato di Ricerca in “Disegno e Metodi dell’Ingegneria Industriale” e ha svolto attività di ricerca e docenza alla Seconda Facoltà di Ingegneria dell’Università di Bologna. Ha avuto esperienze lavorative in aziende del settore meccanico e nel 2011 è entrato a far parte di quella che oggi è Romagna Tech. Attualmente è membro del Consiglio Direttivo del Clust-ER Industrie Culturali e Creative della Regione Emilia-Romagna e docente della “Italian Design Summer School: Art, Society and Industry” dell’Università di Bologna.

Marco Troncosi



È Professore Associato presso il Dipartimento di Ingegneria Industriale dell’Università di Bologna, per il SSD ING-IND/13 (Meccanica Applicata alle Macchine). È autore di diverse pubblicazioni, per la maggior parte pubblicate su riviste internazionali, atti di congressi internazionali o libri su argomenti relativi allo studio di meccanismi e di robot per uso riabilitativo, alla modellazione elastodinamica di organi di macchine e allo studio sperimentale di vibrazioni. Ha partecipato al gruppo di lavoro C-Mask di Siropak.

Marco Zani



Appassionato di tecnologia, Marco Zani, nel 2016, durante gli studi di ingegneria della automazione, fonda Mark One, startup innovativa che progetta e sviluppa stampanti 3D per il settore industriale, con l’obiettivo di implementare l’additive manufacturing nei processi produttivi delle aziende. Avvia progetti con enti come Grt Yamaha Sbk, l’Istituto Ortopedico Rizzoli, ABB Italia, il Politecnico di Milano e l’Agenzia Spaziale Italiana. Nel 2019, Marco viene introdotto nella prestigiosa lista dei 30 under 30 di Forbes Italia nella sezione Industry e vince Best Smart South Europe Start Up Award.

Organizzatori e collaborazioni

Il webinar è organizzato dal [PID](#) della [Camera di Commercio della Romagna – Forlì-Cesena e Rimini](#) in collaborazione con il [Laboratorio Aperto Casa Bufalini](#). La realizzazione tecnica è di [CISE – Centro per l’innovazione e lo sviluppo economico](#), in collaborazione con [Romagna Tech](#) e si inserisce nelle attività accreditate dalla [Rete Alta Tecnologia](#).

La serie VenerDigital – prossimi appuntamenti

Ambienti immersivi: distanti, ma vicini – parte I
(26/06/2020, 11.00 – 12.30)

Virtual Reality, Mixed Reality and Augmented Reality per prototipazione, assistenza, visualizzazione dati, customer experience, branding, comunicazione.

Per iscrizioni: <https://forms.gle/ggyrFDxE1C1aCqix7>

Ambienti immersivi: distanti, ma vicini – parte II
(10/07/2020, 11.00 – 12.30)

Virtual Reality, Mixed Reality and Augmented Reality per formazione e educazione; arte, musei e tours; team-building, intrattenimento, gamification.

Per iscrizioni: <https://forms.gle/uvjmiPnhsFwuPbZy8>

Digitale e circolare: gli aggettivi del futuro declinati nel presente (18/09/2020, 11.00 – 12.30)

Trasformazione green come vision e trasformazione digitale come fattore abilitante, risolvendo problemi complessi con soluzioni basate sui dati.

Per iscrizioni: <https://forms.gle/dkAav2uRs1PtBefe7>

Si scrive blockchain, si legge garanzia?
(16/10/2020, 11.00 – 12.30)

Come interviene la tecnologia blockchain nelle filiere dell’agroalimentare, della moda e del turismo (tracciabilità, anticontraffazione, contratti smart).

Per iscrizioni: <https://forms.gle/fuftgRvGQQaFTGt86>

Per informazioni sui VenerDigital: pid@romagna.camcom.it