

Laboratori di CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE

Coding e Pensiero Computazionale, due parole che si sentono sempre più spesso nelle nostre giornate. Ma cosa sono e a cosa servono? Coding significa “scrivere codice”: ma non si tratta solo di parlare con un computer e programmare, ma anche esprimersi utilizzando un nuovo linguaggio. Possiamo esprimerci tramite una storia animata, un videogioco o la costruzione di strumenti fisici “intelligenti”. Il computer diventa quindi come la creta, uno strumento con il quale esprimersi e dare il meglio di sé.

DOVE?

Casa Bufalini
Via Nicolò Masini 16,
47521 Cesena (FC)

Per informazioni e iscrizioni:
casabufalini@romagnatech.eu

Sara Raggini – 340 2686346.

Iniziativa in collaborazione con



CREA LA TUA STORIA ANIMATA CON IL CODING

PERCORSI

Durante questo percorso i bambini saranno accompagnati, tramite l'utilizzo del coding e dei principi del pensiero computazionale, nella creazione di una storia animata, dove loro stessi saranno i registi e dove i loro disegni diventeranno i personaggi della storia che potranno muoversi, parlare e fare animazioni.

A chi è rivolto:
bambini di 3°, 4°, 5° elementare.

Quando:
10 novembre - ore 16.30 - 18.30
17 novembre - ore 16.30 - 18.30
24 novembre - ore 16.30 - 18.30
Max: 6 partecipanti.
Costo del corso: €35 (IVA inclusa)

CREA IL TUO VIDEOGIOCO CON IL CODING

Durante questo percorso i ragazzi saranno accompagnati nella creazione di un mini-gioco e scopriranno che non è divertente solo utilizzare i videogiochi, ma anche e soprattutto costruirli.

A chi è rivolto:
ragazzi di 1°, 2° media

Quando:
6 ottobre - ore 16.30 - 18.30
13 ottobre - ore 16.30 - 18.30
20 ottobre - ore 16.30 - 18.30
Max: 6 partecipanti.
Costo del corso: €35 (IVA inclusa)

ARTE, CODING E GEOMETRIA.

In questo incontro i ragazzi saranno accompagnati nella creazione di vere e proprie opere d'arte tramite l'utilizzo del coding e scopriranno che la geometria può essere un utile strumento per creare dei disegni bellissimi, non solo nel mondo virtuale.

A chi è rivolto:
bambini di 4°, 5° elementare

Quando:
7 novembre - ore 15.30 - 17.30
Laboratorio gratuito.
Max: 6 partecipanti.

UNA MINI-STORIA ANIMATA

Durante questo incontro i ragazzi costruiranno una breve storia animata, potranno sperimentare, come dei veri registi che cosa vuol dire scrivere il copione degli attori di uno spettacolo teatrale e vedere animare i personaggi.

A chi è rivolto:
bambini di 3°, 4°, 5° elementare

Quando:
28 novembre - ore 15.30 - 17.30
Laboratorio gratuito.
Max: 6 partecipanti.

OGGETTI FISICI INTELLIGENTI CON IL CODING

Tramite l'uso del coding e di maker-kit, i ragazzi sperimenteranno la costruzione di oggetti fisici interattivi, programmati per fare qualcosa di creativo e interessante. Durante questo percorso i ragazzi saranno accompagnati nella creazione di oggetti fisici "intelligenti", con incorporati piccoli computer, sensori e attuatori/led programmabili al fine di inventarsi nuovi oggetti e strumenti, integrando mondo fisico e mondo digitale.

A chi è rivolto:
ragazzi di 1°/2° media

Quando:
3 ottobre - ore 15.30 - 17.30
Laboratorio gratuito.
Max: 6 partecipanti.

INCONTRI ONESHOT